



DEPARTMENT of NEUROREHABILITATION SCIENCES

Casa Cura Policlinico (CCP) - Milan

IDENTIFICATIVO STUDIO: "Brain@Home: Moving and enhancing brain training for an active life"

INIZIO PROGETTO: 2 Giugno 2017

Progetto Internazionale approvato dal programma europeo **AAL** - Active and Assisted Living Programme Call 2015: "ICT based solutions supporting older adults to live actively", Ricerca e Innovazione (R&I)

Co- finanziato dal MIUR e finalizzato al miglioramento delle funzioni cognitive in soggetti sani tramite l'uso di "exergames" basati su realtà virtuale

PARTNERS:

Participant organisation name	Participant short name	Country
SIVECO Romania S.A.	SIVECO	Romania
Casa di Cura Privata del Policlinico	CCP	Italy
MediaHospital srl	MediaHospital	Italy
Pannon Business Network Association	PBN	Hungary
Karma Interactive	Karma	Hungary
University of Bucharest - Sociology And Social Work Faculty	UniBucharest	Romania

RISORSE INTERNE COINVOLTE:

Neuropsicologi: Valeria Ginex (PI), Cecilia Monti, Matteo Sozzi; Neurologo: Massimo Corbo (Supervisione scientifica); Project Management e coordinamento: Valentina Brunati

N° SOGGETTI PREVISTI: 40

OUTCOMES ATTESI:



Funzioni

- Memoria
- Attenzione
- Funzioni esecutive

Potenziamento cognitivo

- Durante le visite virtuali di luoghi realmente esistenti, verranno proposte ai partecipanti alcune attività di «gioco» stimolanti per le specifiche funzioni cognitive (**brain training**). Setting diversi, livelli di difficoltà crescenti e feedback specifici favoriranno la partecipazione attiva e la motivazione dei partecipanti

Contesto Ecologico

- I partecipanti utilizzeranno PC e/o tablet per accedere alla piattaforma e a visite «**virtuali**» di siti culturali e d'interesse: musei, biblioteche, monumenti, città.
- Il sistema offrirà la possibilità di condividere, se di interesse, esperienze di viaggio da un lato e performance di gioco dall'altro (classifiche, punteggi) con altri soggetti coinvolti. Creare **socializzazione**, occasioni di incontro e partecipazione resta uno degli obiettivi principali

AZIONI CONCLUDE:

- Stato dell'arte in tema di Computerized Cognitive Training (CCT) in soggetto anziani sani
- Individuazione del target e delle funzioni cognitive su cui concentrare lo sviluppo di exergames e azioni di brain training
- Analisi dei bisogni e disegno degli esercizi cognitivi
- Definizione del **Disegno di Studio** internazionale multicentrico e degli aspetti etici da affrontare

AVVIO DELLO STUDIO: Luglio 2017

PREVISIONE APPROVAZIONE CE italiano: Giugno 2017



Soggetti: 40 partecipanti sani di età compresa tra i 65 e gli 80 anni

Criteri di inclusione: -Assenza di disturbi neurologici
-Assenza di disturbi psichiatrici
-Minime competenze informatiche

Durata: 12 settimane.

Sessioni: Il training consisterà in 3 sessioni di viaggio/gioco di 45 minuti alla settimana,

Durante ogni sessione il partecipante dovrà accedere alla piattaforma B@H ed eseguire il programma di esercizi creati appositamente per il trattamento di Braintraining

Tempistica

1-Incontro di valutazione neuropsicologica

2-Training:

a) Prima settimana presso un ambiente «protetto», con supporto diretto di un operatore(Neuropsicologo)

b) I partecipanti proseguiranno il training a casa, con monitoraggio a distanza ogni settimana

3- Incontro di valutazione finale

Modalità di recruitment previste: Caregivers di pazienti, associazioni anziani del territorio